



Regulamento Geral dos Campeonatos de Futebol Society 2018

O Diretor de Esportes e Lazer, no uso das suas atribuições em conformidade com o Estatuto da APCEF, artigo 51, parágrafo I, resolve publicar o regulamento geral dos Campeonatos de Futebol Society da APCEF/MG;

Art. 1º - O Campeonato de Futebol de Campo tem por finalidade, através de uma disputa saudável, fomentar a integração dos associados, o fortalecimento dos laços de amizade e fraternidade.

I - DA ORGANIZAÇÃO

Art. 2º - O campeonato na categoria livre - 1ª divisão será disputado por no máximo 10 (dez) equipes, sendo as 8 (oito) equipes melhores colocadas no campeonato disputado no ano de 2017 e as equipes campeã e vice-campeã do campeonato da 2ª divisão, disputado no ano de 2017. O campeonato da 2ª divisão e da categoria veteranos será disputado de acordo com o número de equipes inscritas.

§ 1º - As duas equipes melhores colocadas no campeonato da 2ª divisão 2018 deverão participar do campeonato da 1ª divisão de 2019;

§ 2º - As duas últimas equipes colocadas das que disputam a 1ª divisão, cairão para a 2ª divisão em 2019.

§ 3º - As equipes classificadas para a 1ª divisão de 2018 não poderão abdicar da condição de disputante na 1ª divisão.

§ 4º - A equipe que se inscrever no campeonato e não comparecer no primeiro jogo será **eliminada** do campeonato e ainda deverá cumprir suspensão de dois anos consecutivos, no Campeonato de Futebol das 1ª e 2ª divisões.

§ 5º - Caso alguma das duas equipes classificadas para a 1ª divisão de 2019 desista de participar do campeonato, deverá cumprir suspensão de dois anos consecutivos, no Campeonato de Futebol das 1ª e 2ª divisões e a equipe da 2ª divisão próxima colocada será obrigada a participar da 1ª divisão de 2019.

§ 6º - Para participar do Campeonato de Veteranos os jogadores inscritos na competição deverão ter idade mínima de 40 anos, completada até a data da

primeira partida. **§ 7º** - Novos sócios contribuintes poderão ser inscritos até a realização da primeira rodada do campeonato, exceto em caso de mudança de categoria de dependente para sócio contribuinte;

Art. 3º - FORMA DE DISPUTA

§ 1º - Primeira divisão: A disputa será realizada considerando as fases preliminar, semifinal e final.

I Na fase preliminar as equipes jogarão entre si, em sistema de rodízio, em turno e retorno de acordo com os critérios de desempate deste regulamento. Classificarão as quatro melhores equipes de acordo com os critérios de desempate deste regulamento, para a disputa da fase semifinal.

II Na fase semifinal as 2 (duas) equipes melhor classificadas jogarão com a vantagem do empate considerando os seguintes confrontos:

1º colocado X 4º colocado

2º colocado X 3º colocado

III Na fase final os jogos (disputa do 3º lugar e 1º lugar) não poderão terminar empatados.

No caso de empate haverá prorrogação com duração de 10 (dez) minutos, divididos em dois tempos de 5 minutos cada um, sem intervalo e com troca de lado. Se continuar empatado, a decisão será nos pênaltis, com cinco cobranças alternadas, apenas pelos jogadores que estavam em campo, com a cobrança sendo feita sem repetir atletas até que todos tenham batido o pênalti. Persistindo o empate, cada equipe fará uma cobrança até que se defina o vencedor.

§ 2º - Segunda divisão: A disputa será realizada considerando as fases preliminar, semifinal e final.

I Na fase preliminar (fase de grupos) as equipes jogarão entre si, em sistema de rodízio, em turno único (fase de grupos) de acordo com os critérios de desempate deste regulamento.

II Ao término da fase de grupos da competição serão classificadas 08 (oito) equipes, sendo posteriormente realizadas as etapas de quartas de final, semifinal e final. As quatro equipes melhores classificadas na fase de grupos terão a vantagem do empate.

III Na fase de quartas de final as 4 (quatro) equipes melhor classificadas na fase de grupos jogarão com a vantagem do empate considerando os seguintes confrontos:

1º colocado X 8º colocado

2º colocado X 7º colocado

3º colocado X 6º colocado

4º colocado X 5º colocado

IV Na fase semifinal as 2 (duas) equipes melhor classificadas na fase de grupos continuam jogando com a vantagem do empate considerando os seguintes confrontos:

Vencedor do 1º jogo X Vencedor do 4º jogo

Vencedor do 2º jogo X Vencedor do 3º jogo

V Na fase final os jogos (disputa do 3º lugar e 1º lugar) não poderão terminar empatados.

No caso de empate haverá prorrogação com duração de 10 (dez) minutos, divididos em dois tempos de 5 minutos cada um, sem intervalo e com troca de lado. Se continuar empatado, a decisão será nos pênaltis, com cinco cobranças alternadas, apenas pelos jogadores que estavam em campo, com a cobrança sendo feita sem repetir atletas até que todos tenham batido o pênalti. Persistindo o empate, cada equipe fará uma cobrança até que se defina o vencedor.

§ 3º - Veteranos: A forma de disputa será elaborada de acordo com o número de equipes inscritas, levando-se em conta que ela deverá conter as fases preliminar, semifinal e final.

I Para a disputa da Fase Final classificarão as quatro primeiras equipes melhor colocadas, de acordo com os critérios de desempate deste regulamento, para a disputa da fase semifinal.

II Na fase semifinal as 2 (duas) equipes melhor classificadas na fase de grupo jogarão com a vantagem do empate considerando os seguintes confrontos:

1º colocado X 4º colocado

2º colocado X 3º colocado

III Na fase final os jogos (disputa do 3º lugar e 1º lugar) não poderão terminar empatados.

No caso de empate haverá prorrogação com duração de 10 (dez) minutos, divididos em dois tempos de 5 minutos cada um, sem intervalo e com troca de lado. Se continuar empatado, a decisão será nos pênaltis, com cinco cobranças alternadas, apenas pelos jogadores que estavam em campo, com a cobrança sendo feita sem repetir atletas até que todos tenham batido o pênalti. Persistindo o empate, cada equipe fará uma cobrança até que se defina o vencedor.

Art. 4º - CONTAGEM DE PONTOS PARA FASE PRELIMINAR (Classificatória ou de Grupos)

- A) VITÓRIA 3 PONTOS**
- B) EMPATE 1 PONTO**
- C) DERROTA 0 PONTO**

II - DOS DESEMPATES

Art. 5º - Havendo empate em número de pontos ganhos entre as equipes participantes, será declarada vencedora a equipe que obtiver, nesta ordem:

- 1) Maior número de vitórias;**
- 2) Maior saldo de gols;**
- 3) Gols pró;**
- 4) Confronto Direto**
- 5) Menor número de cartões vermelhos;**
- 6) Menor número de cartões amarelos**
- 7) sorteio.**

III - DAS INSCRIÇÕES DE EQUIPES E ATLETAS

Art. 6º - As equipes serão compostas pelos associados da APCEF/MG.

§ 1º – Jogadores entrarão em campo somente se apresentarem a carteirinha da APCEF/MG, documento com foto ou uma autorização da portaria,

informando que o atleta é associado.

§ 2º - A APCEF/MG se reserva no direito de, a qualquer momento, verificar a condição de associado dos atletas participantes da competição. Caso seja

verificada a existência de algum atleta que tenha perdido a condição de associado, a equipe perderá os pontos dos jogos que foram disputados em data posterior à desfiliação.

§ 3º - A equipe poderá inscrever atletas no dia do jogo, sendo que neste caso a APCEF/MG realizará a conferência da condição de associado desses inscritos. A simples apresentação da carteira de associado no ato da inscrição não configura, de antemão, a condição de associado, que será apurada pela Gerência de Atendimento. Caso seja verificado que o atleta não é associado, a equipe será punida de acordo com o parágrafo 2 do Artigo 6 desse regulamento.

§ 4º Novos sócios contribuintes poderão ser inscritos até a realização da primeira rodada do campeonato, exceto em caso de mudança de categoria de dependente para sócio contribuinte;

§ 5º - Os representantes deverão informar a mesa de jogo à numeração correta dos atletas.

Art. 7º - A equipe que incluir em uma partida, atleta que tenha jogado em outra equipe do Campeonato da 1ª e 2ª divisão de 2017, que não seja associado da APCEF/MG ou que esteja suspenso, perderá os pontos referentes a partida e ainda estará sujeita às penalidades previstas no REDEL.

§1º O associado que assim desejar, poderá optar por jogar em uma equipe da categoria Livre (1ª ou 2ª divisão) e outra equipe da categoria Veteranos, desde que esteja enquadrado previamente nos critérios de faixa etária definidos para essa competição, a saber, 45 (quarenta e cinco) anos completos observando as ressalvas do art. 6º.

§2º Caso um atleta participe de qualquer partida em condição irregular, sua

equipe perderá os pontos da partida que ele disputou e mais 03 (três) pontos. Estes pontos não serão transferidos para a equipe adversária.

§3º A organização do evento não se responsabilizará por eventuais incompatibilidades de horários decorrentes dessa escolha.

Art. 8º - A inscrição do atleta na equipe será efetivada a partir do momento em que ele jogar por ela.

§ 1º - Cada equipe pode inscrever quantos jogadores desejar, sendo que poderão entrar no campo até 20 (vinte) atletas e um técnico;

§ 2º - A inscrição poderá ser efetuada a qualquer momento, de qualquer partida, observando as ressalvas do art. 6. § 4 e art. 7º com todos os seus parágrafos.

§ 3º - Caso a inscrição do atleta seja realizada antes da partida, o representante da equipe deve verificar a situação do atleta junto à APCEF/MG certificando da sua condição de associado. Caso contrário, o representante da equipe ficará responsável pela participação do mesmo no jogo.

§ 4º - Somente será permitida a participação de atletas com idade mínima de 15 anos completos.

Art. 9º - O representante da equipe deverá ser obrigatoriamente associado da APCEF/MG.

Art. 10º - O representante da equipe deverá entregar à Coordenadoria de Esportes e Lazer, até o primeiro jogo do campeonato, o **cheque caução no valor de R\$ 490,00** (quatrocentos e noventa reais), e o atestado de saúde de aptidão para a prática esportiva de todos os atletas inscritos no time.

§1º - Caso o atleta não queira apresentar o atestado de saúde de aptidão para a prática esportiva, deverá assinar um termo de responsabilidade.

IV - DA COMPETIÇÃO

Art. 11º - Os jogos serão realizados em dias e horários determinados pela tabela oficial.

§1º - Para a inscrição na categoria VETERANOS, o atleta deverá ter no mínimo 45(quarenta e cinco) anos completos, observando ressalvas do art. 7º e todos seus parágrafos.

Art. 12º - O cumprimento do horário obedecerá ao horário de Brasília, através do sistema de informação de horas da **Oi TELEMAR (130)**.

Art. 13º - No campeonato da 1º Divisão haverá uma tolerância de 15 minutos para o início do primeiro jogo na parte da manhã, e do primeiro jogo na parte da tarde, sendo os demais realizados a seguir no horário constante na tabela oficial.

Art. 14º - A equipe que não estiver em campo no horário determinado, devidamente uniformizada, e em condições de jogo, perderá os pontos da partida em favor da equipe adversária. O placar será de 1 (um) a 0 (zero) para a equipe que estiver completa e presente, e o gol será computado para o goleiro titular da equipe adversária desde que registrado em súmula.

V - DAS EXPULSÕES E DO NÃO-COMPARECIMENTO

Art. 15º - Os jogos serão assistidos por um representante da APCEF/MG que comporá a Comissão Disciplinar.

Art. 16º - O jogador expulso de uma partida cumprirá a suspensão automática de 1 (um) jogo na partida imediatamente posterior e está sujeito às penalidades previstas no REDEL.

Art. 17º - A equipe que deixar de comparecer para jogar qualquer partida de qualquer fase, ou comparecer com menos de **06 (seis) atletas** será eliminada

do campeonato (WXO).

Art. 18º - A equipe que, por qualquer motivo for eliminada do campeonato, terá seus resultados anteriores mantidos e os subseqüentes serão de 1 (um) a 0 (zero) para seus adversários, e o gol será computado para o goleiro titular da equipe adversária desde que registrado em súmula.

Art. 19º- Atletas, técnicos ou representantes, inscritos em determinado time, mesmo não uniformizados, poderão ser citados na súmula de jogo e penalizados se necessário.

Art. 20º - Qualquer equipe que infringir o regulamento e em consequência prejudicar a classificação final de terceiros, será automaticamente eliminada do campeonato.

Art. 21º - Não há recurso por motivo de indisciplina nos jogos.

VI - DAS REGRAS

Art. 21º - Os jogos serão regidos pelas Regras Oficiais da FIFA.

Art. 22º - Serão partes integrantes do presente regulamento as modificações feitas às regras oficiais do "FIFA":

III - número de jogadores;

IV - equipamento de jogadores;

VII - duração da partida;

IX - impedimentos, bem como substituições de atletas e punições.

Conforme abaixo:

§1º - Cada equipe será composta por 9(nove) jogadores.

O número mínimo de jogadores para o início ou continuação de uma partida será de **6(seis) atletas**.

§2º - As equipes deverão se apresentar para os jogos, devidamente uniformizadas.

OS EQUIPAMENTOS OBRIGATÓRIOS SÃO:

- 1) camisas padronizadas e numeradas,
- 2) calções padronizados,
- 4) meiões padronizados,
- 3) tênis soquete, ou chuteiras com travas de borracha,
- 4) caneleira.

I A equipe que não cumprir este parágrafo perderá os pontos da partida.

O goleiro deverá usar obrigatoriamente camisa diferente das demais.

II É proibido aos jogadores durante a realização das partidas, utilizar: brincos, piercing, anéis, correntes, e qualquer outro objeto de mesma natureza.

§3º - Os jogos terão duração de 60 minutos, divididos em dois períodos iguais de 30 minutos e com intervalo de 10 minutos entre os dois tempos.

§4º- Não há impedimentos.

§5º - Não haverá limite no número de substituições.

I As substituições de jogadores poderão ser feitas em qualquer tempo do jogo e não serão anotadas na súmula.

II O jogador substituído poderá retornar ao jogo.

III Na substituição, o atleta que for entrar em campo deverá fazê-la somente pelo meio campo, aguardando a saída do atleta que será substituído, que deverá sair pelo meio campo, caso contrário poderá ser advertido com cartão amarelo.

§6º - As faltas de campo serão punidas das seguintes formas:

I cartão amarelo:

II cartão vermelho: o jogador é expulso e não poderá ser substituído.

§7º - A cobrança de lateral será feita com a mão e o tiro de meta deverá ser cobrado com o pé.

§8º - A distância da barreira na cobrança de faltas será de 9 metros

VII – DO ADIAMENTO, CANCELAMENTO, SUSPENSÃO E ENCERRAMENTO ANTECIPADO DE PARTIDA.

Art. 23º - Constituem motivos para uma partida não se iniciar ou, após iniciada, ser declarada suspensão ou encerrada antecipadamente pelo árbitro:

- a)** Falta de garantia ou segurança para a partida;
- b)** Conflitos graves;

- c)** Falta de energia elétrica;
- d)** Motivo extraordinário, não provocado pelas equipes e que represente uma situação de comoção incompatível com a realização ou continuidade da partida.

§ 1º - No caso de mau estado do gramado, a partida será suspensão a partir da avaliação técnica do responsável pela manutenção do campo;

§ 2º - Uma partida não iniciada poderá ser adiada.

I - Se adiada, será disputada integralmente em novo dia e horário a ser definido pela organização do evento sendo que esta data não poderá ser superior à data de encerramento da fase em que ela se encontra.

§ 3º - Uma partida paralisada pelo árbitro após seu início poderá:

- I** - ter seguimento, se cessada a causa da paralisação;
- II** - ser suspensão;
- III** - ser encerrada antecipadamente.

§ 4º - O árbitro deverá aguardar por, no mínimo, 10 (dez) minutos a solução dos problemas que deram origem à paralisação da partida e se tal não acontecer determinará a sua suspensão ou encerramento antecipado.

§ 5º - Caso a partida seja paralisada após os 20 (vinte) minutos do segundo tempo de jogo e não possa prosseguir, o árbitro determinará seu encerramento

antecipado, mantendo-se o resultado de momento, caso não haja infração a ser analisada pela Comissão Julgadora.

§ 6º - Caso a paralisação ocorra antes dos 20 (vinte) minutos do segundo tempo de jogo e não possa prosseguir no mesmo dia, o árbitro determinará sua suspensão, exceto nos casos de ausência de número mínimo de atletas para o prosseguimento da partida, ocasião em que será aplicado o W.O, ou recusa de sua continuidade por uma das equipes, hipótese em que a partida será decidida pela Comissão Julgadora.

§ 7º - Quando a paralisação da partida se der em consequência das situações previstas nas letras "c", "d" e "§1º" deste artigo, a partida será disputada ou

complementada no dia indicado pela organização, mantidos placar, punições por cartões, documentação e atletas habilitados no momento da paralisação.

VIII - DAS DISPOSIÇÕES FINAIS:

Art. 24º - O atleta que acumular três cartões amarelos em jogos distintos, cumprirá suspensão automática de 1(um) jogo.

Art. 25º - O jogador que for penalizado com cartão amarelo deverá doar 1kg de alimento não perecível e o jogador penalizado com cartão vermelho, 3kg.

I Estes alimentos deverão ser entregues à anotadora, antes do início do próximo jogo da equipe do atleta penalizado, caso contrário o jogador não poderá participar.

II Os alimentos recolhidos durante todo o campeonato, serão entregues a uma instituição de caridade à escolha da APCEF MG.

Art. 26º - Para os jogos das fases semi-final e final os cartões amarelos serão zerados.

§ único – Caso o atleta receba o 3º cartão amarelo na ultima rodada da fase preliminar ele deverá cumprir a suspensão automática no primeiro jogo da fase seguinte.

Art. 27º - Somente os atletas e técnicos das equipes poderão permanecer no

banco de reservas.

§1º- Não será permitido aos atletas inscritos no campeonato, permanecer atrás do gol e na área destinada aos árbitros e mesários, durante a realização dos jogos.

§2º- O atleta expulso não poderá ficar no banco de reservas, e nem atrás do gol.

§3º- O atleta que transgredir este artigo estará sujeito às penalidades previstas no REDEL.

Art. 28º - A premiação do Campeonato de Futebol Society será:

I troféu e medalha para o 1º, 2º e 3º lugar;

II troféu para o atleta artilheiro;

III troféu para a defesa menos vazado;

§1º - O critério para eleger a defesa menos vazada será aquela que obtiver menor média gols.

§2º - Para apuração do artilheiro serão considerados todos os jogos, inclusive as finais.

Art. 29º - Somente se ocorrer igualdade de uniformes em um jogo, poderão ser usados camisas padronizadas pertencentes à APCEF/MG, e, por sorteio, será definida qual equipe trocará as camisas, ficando o representante da equipe, responsável pela devolução das mesmas à gerência da Sede Social/BH.

Art. 30º - O árbitro é a autoridade competente para adiar ou suspender um jogo, se houver motivo de relevância.

Art. 31º - O árbitro escalado pela coordenação de arbitragem não poderá ser impugnado pelas equipes.

Art. 32º - Na hipótese do não comparecimento do árbitro para dirigir a partida, a escolha poderá recair em outra pessoa, escolhida de comum acordo pelos

capitães das equipes que jogarão ou por seus representantes.

Art. 33º - Não havendo o acordo constante do artigo anterior, a partida será adiada para outra data, marcada a critério da coordenação do campeonato.

Art. 34º - Havendo o acordo, tal situação deverá ser registrada no verso da súmula de jogo e assinada por quem de direito.

Art. 35º- A coordenadoria de esportes se reserva no direito, com anuência ou não das equipes, em adiar ou antecipar uma partida programada pela tabela oficial do campeonato, por interesse da APCEF/MG, da competição, ou mediante solicitação formal de uma ou ambas as equipes, desde que satisfeitas as seguintes condições:

I Por motivo de trabalho aos sábados, devidamente formalizado pelo gerente da unidade (desde que a quantidade de ausências seja superior a quatro 04);

II Para participar de atividades de interesse da APCEF/ MG;

III Por motivo de doença em mais de 04 atletas ou falecimento, mediante atestado médico (desde que a quantidade de ausências seja superior a 04);

IV Acidente com mais de 03 membros da equipe;

V Catástrofes da natureza (chuva torrencial, granizo, etc);

Art. 36º - Haverá a cobrança de taxa de inscrição no valor de **R\$ 490,00** (quatrocentos e noventa reais) de cada equipe e taxa de caução no valor de **R\$ 490,00** (quatrocentos e noventa reais), a ser recolhida previamente e devolvida desde que a equipe não tenha sofrido WxO).

I O pagamento deverá ser efetuado, impreterivelmente, no ato da inscrição da equipe.

II A equipe que não efetuar o pagamento não poderá se inscrever no campeonato.

Art. 37º - Os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora, e sua decisão é irrecorrível.

Art. 38º - Independentemente deste regulamento, todos os atletas e dirigentes

estarão sujeitos às normas do Estatuto da APCEF/MG, ao regimento interno da Sede Social/ BH e ao REDEL.

Art. 39º - Os representantes das equipes irão compor a Comissão Julgadora da competição.

Art. 40º - Este regulamento entra em vigor na data da sua publicação.

Belo Horizonte, 17 de janeiro de 2018.

Cláudio Rabelo
Diretor de Esportes e Lazer da APCEF/MG